ACTIVIDADES FEBRERO

AZARKIA EVENTOS

Resumen de la presentación

La propuesta presenta varias temáticas trabajadas a través de dos escenarios diferentes, que permiten a los participantes interpretar un personaje a la vez que resuelven una serie de pruebas relacionadas con diferentes temáticas.

Las actividades trabajarán estos conocimientos a través de la gamificación para que el aprendizaje sea dinámico y garantice la adquisición de conceptos clave, datos o herramientas de manera lúdica.

-CARNAVAL VENECIANO

Un viaje a la famosa Venecia del siglo XVIII. Máscaras, glamour, misterio, secretos, oscuridad, aristocracia y un cumulo de historias curiosas por descubrir.

Puede jugarse tanto en formato escape room, en el que descubriremos un crimen ocurrido en un baile de máscaras.

O bien puede jugarse en formato rol en vivo, en el que asistiremos a una fiesta de gala y máscaras en la que ocurrirán unos extraños sucesos.

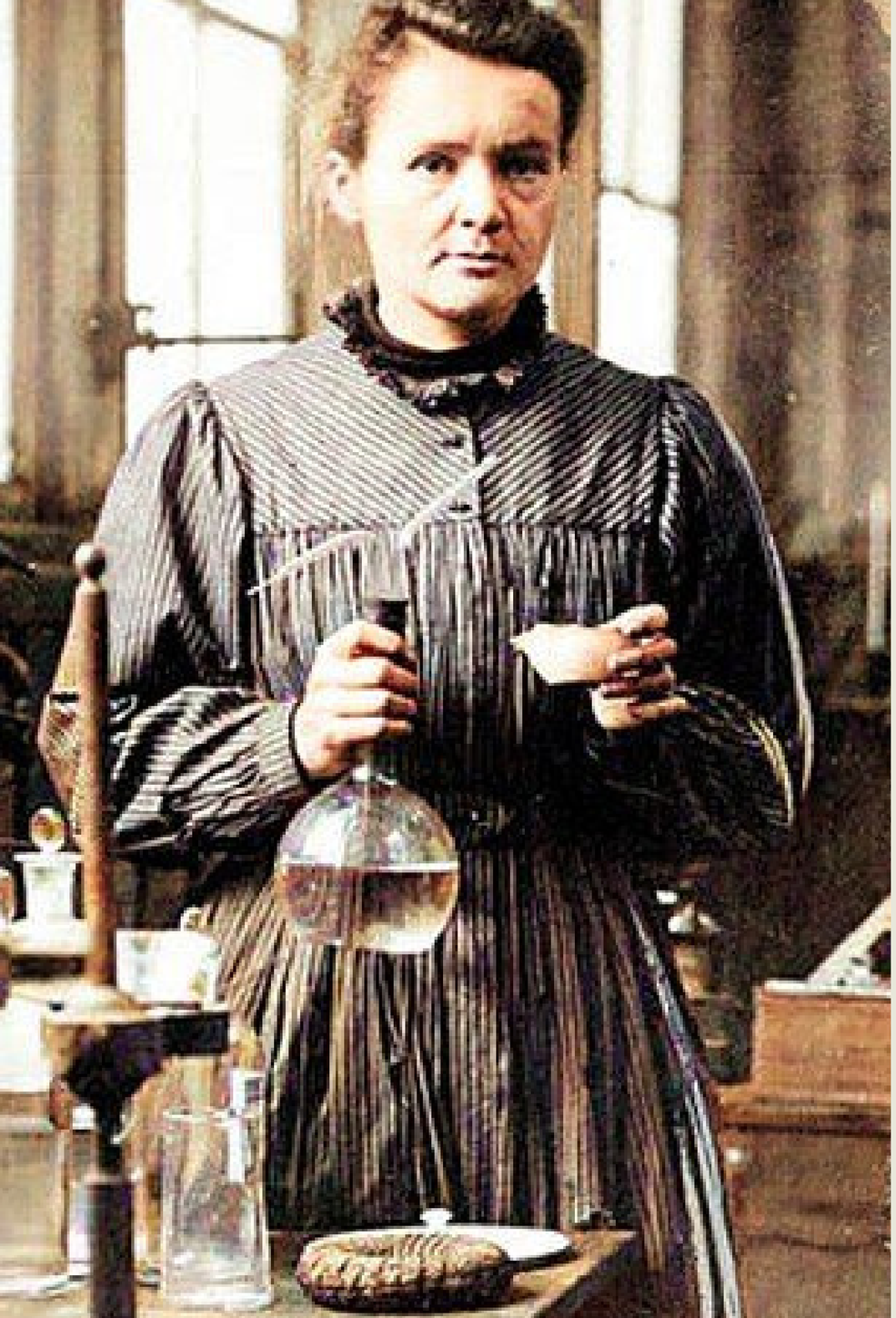
-ROL EN VIVO "FIST DATES"

Un rol en vivo en el que los y las participantes interpretarán el papel de personajes predefinidos y con habilidades especiales que se han presentado a un concurso de citas.

Se trata de un rol en vivo de humor en el que el absurdo lo abarcará todo inundándolo todo de diversión.

Las citas serán de lo menos convencional posible, llevando a todo tipo de situaciones locas y ocurriendo casi cualquier cosa.

Es un formato divertido para las fechas de San Valentin que además facilita la presentación de gente de diferentes grupos con una actividad original.



-ESCAPE ROOM "MUJERES DE CIENCIA"

Un viaje por la historia de la ciencia y sobre todo de las mujeres en la ciencia a través de un Escape Room basado en los grandes avances conseguidos por mujeres como Marie Curie, Lise Meitner, Rachel Carson, Mae Jemison y muchas otras.

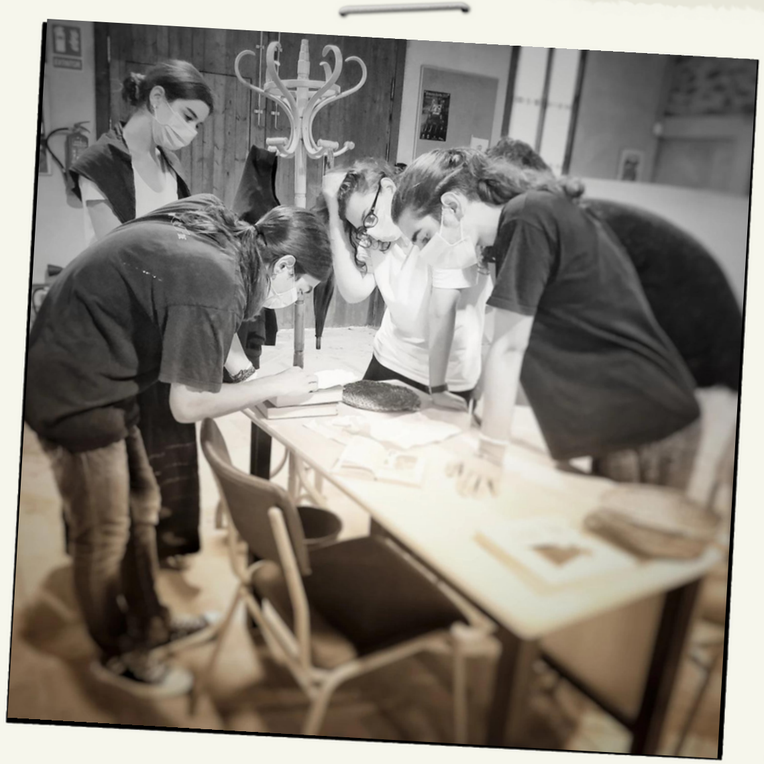
Este Escape Room trata la ciencia desde la perspectiva de las mujeres, su carácter educativo permite enfocarlo a diferentes públicos y ofrece una experiencia de juego centrada en la investigación y la resolución de enigmas.

-LA PATRULLA DEL TIEMPO

Basado en la popular serie de televisión, La Patrulla del tiempo mezcla gimcana, rol en vivo y escape room. Los grupos deben viajar por el tiempo y resolver un hecho histórico relevante del lugar donde se realiza el evento.

De ese modo, se trasmite cultura a través de la gamificación. Cada pueblo o ciudad presenta un caso diferente para la patrulla.

Su objetivo es evitar que la historia cambie, y de paso hacer un paseo interactivo por ella.



-EXPERIENCIA HOGWARTS ROL EN VIVO

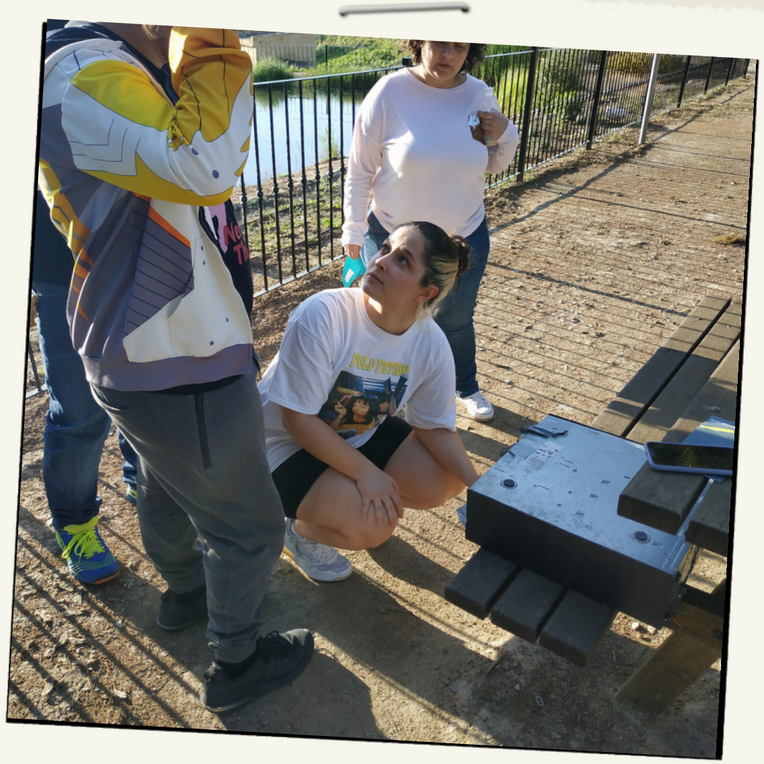
¿Quieres saber qué se siente al estudiar en la Escuela de Magia y Hechicería más importante del mundo? Vive la experiencia ambientada en los mundos de Harry Potter.

Magos, brujas, profesores, clases, criaturas y varitas. Pasa por todas las fases de Hogwarts, desde el sombrero, a las clases, a los duelos con varitas, y por supuesto juega al deporte más famoso para los magos, el Quidditch. Nuestros monitores se caracterizarán como profesores, magos, brujas, aurores y jugadores profesionales.

-MUNDO DEVASTADO

Los grupos intentan cambiar el planeta para conseguir que se cumpla con la agenda 2030. En formato gimcana teatralizada los grupos recibirán un mensaje de un futuro postapocalíptico poniéndoles diferentes objetivos.

-Economía circular
-Uso responsable de agua
-Bosques y ecosistema
-Residuos
-Hambre
-Contaminación
-Salud y bienestar



Levi's
GAIA

-ROL EN VIVO CLUEDO "JUEGO DE TRONOS":

El rey Robert Baratheon gobierna en Desembarco del Rey con mano dura. Pero al parecer una conspiración ha empezado a organizarse en su corte.

Alguien de su confianza le ha traicionado, y ha acabado con la vida de la Mano del Rey, Jon Arryn.

Robert encierra a sus sospechosos en su palacio hasta encontrar al culpable de esa ofensa o mandar a todo el grupo al Muro.

Un rol en vivo para 11 jugadores que tiene una duración de 1h o una 1h. Con una dinámica de juego de encontrar al impostor o roles ocultos.

ORIGINAL
ORIGINAL

-GIMKANA HARRY POTTER

Escuela de Magia y Hechicería "Los Horrocruxes", una gymkana con tintes de Escape Room en la que los grupos tendrán que enfrentarse a la destrucción de unos horrocruxes. Para ello deberán recorrer todo el espacio del evento buscando y resolviendo puzzles. Enfrentarse a las artes oscuras más siniestras e intentar acabar con el legado de los magos oscuros.

La gymkana puede jugarse a cualquier hora. Y se realiza a través de la lectura de códigos QR con el movil.

¿Tenéis los conocimientos, la determinación, el ingenio y el valor necesarios para completar esta mágica aventura?

-JUSTAS O TORNEOS MEDIEVALES

Torneos ambientados con diferentes pruebas y aptitudes.

-Torneo de Softcombat.
-Torneo de Tiro con arco.
-Justas.
-Combates por equipos.
-Introducción a la esgrima.

-LUDOTECA E INTRODUCCIÓN AL ROL

Sesiones con infinidad de juegos de mesa de todas las temáticas y tipos. Monitores especializados que guían las partidas y enseñan a jugar con valores de respeto, humildad y deportividad.

Organización de partidas de rol de mesa de diferentes temáticas en formato rápido para introducir a aquellos y aquellas que nunca han probado este tipo de juego.

SALIDA
SALIDA

Canvas
Camel Up
MYSTERIUM
Dixit
IMPLODING KITTENS
EXPLODING KITTENS
UN JUEGO DE CARTAS PARA LOS AMANTES DE
EXPLODING KITTENS
EXPLODING KITTENS
EXPANSIÓN DE 20 CARTAS

Contacta con nosotros

CORREO ELECTRÓNICO

azarkia.rolenvivo@gmail.com

TELÉFONO

678156210

PÁGINA WEB

www.azarkiaeventos.com

Nuestras redes sociales

@AZARKIA.ROLENVIVO

AZARKIA ROL EN VIVO

AZARKIA.ROLENVIVO

AZARKIA
eventos